

QM3 Budget 2017



Quartiermitwirkung Stadtteil 3

Ertrag	Budget 2017	Budget 2016	Rechnung 2015	Budget 2015
Mitgliederbeiträge	1.300,00	31,00	1.450,00	1.500,00
Beitrag Stadt Bern	72.700,00	69.000,00	66.964,50	71.000,00
NZZA, Rückerstattung	400,00	1.000,00	4.599,35	5.000,00
Lizenzgebühren Tageskarten	5.475,00	5.475,00	5.475,00	5.475,00
Zinsertrag	2,00	14,00	2,65	14,00
Ausserordentlicher Erfolg	0,00	0,00	320,00	0,00
Auflösung Rückstellungen	0,00	0,00	5.000,00	0,00
Total Ertrag	79.877,00	75.520,00	83.811,50	82.989,00
Aufwand (Total)			87.608,40	83.400,00
Personalaufwand				
Löhne	56.000,00	53.000,00		
Entschädigung Ehrenamtliche	5.500,00	5.500,00		
Dienstleistungsaufwand				
Delegiertenversammlungen	1.000,00	1.000,00		
Beitrag Quartierzeitung	6.700,00	6.700,00		
Quartierbezogene Projekte/ Aktivitäten	1.400,00	2.000,00		
Allg. Betriebsaufwand				
Büroinfrastruktur	9.000,00	9.000,00		
Verwaltungsaufwand	2.000,00	2.000,00		
Abschreibungen	200,00	400,00		
Gewinn/ Verlust	-1.923,00	-4.080,00	-3.796,90	-411,00
Total Aufwand	79.877,00	75.520,00	83.811,50	82.989,00

Erläuterungen zum Budget

Allgemeines: Durch die Angleichung des Kontenplanes aller Quartierkommissionen per 1.1. 2016 ist die Vergleichbarkeit mit den Vorjahren nicht mehr überall gegeben.

Mitgliederbeiträge: 26 Mitgliedorganisationen à CHF 50

Beitrag Stadt Bern: Effektivem Subventionsbetrag 2016 66'700.-- plus Fr. 6000.-- Erhöhung

NZZA: neues System, weniger Rückerstattung

Lizenzgebühren Tageskarten Gemeinde: Vergütung Villa Stucki, 30 TK (=Vorjahr)

Löhne: 45% Pensum, inkl. Lohnnebenkosten (AHV/IV/ALV, BVG, UVG, KTG), plus WB 1000.--, Ferienvertretung 2000.--

Entschädigung Ehrenamtliche: analog Budgetposten Sitzungsgelder

Delegiertenversammlungen: 7 DVs und 7 AGS (wie Vorjahr)

Beitrag Quartiermagazin: 5 Ausgaben

Quartierbezogene Projekte: inkl. Aufwand NZZA, weniger als Vorjahr

Büroinfrastruktur: Büromiete, Telefon etc.

Verwaltungsaufwand: Büromaterial, Revision

Abschreibungen: Abschreibungen Büroeinrichtung, EDV etc., weniger als Vorjahr